

Dieses Blatt ist eine Übungsklausur, es ist nicht Teil der Vorleistung. Kontrollieren Sie die Zeit und notieren Sie sich, wie weit Sie in 2 Stunden gekommen sind. Wenn Sie mindestens die Hälfte der Punkte erzielt haben, hätten Sie die Klausur bestanden.

Richtiges Rechnen mit falschem Ansatz gibt keine Punkte.

**Aufgabe 1:** Drehungen im  $\mathbb{R}^3$  (10 Punkte)

$R = R(\vec{\phi})$  bezeichne die Matrix einer Drehung um die Achse  $\vec{n} = \vec{\phi}/\phi$  mit dem Winkel  $\phi \neq 0$ .

a) (5 Punkte) Welche der folgenden Eigenschaften ist (für beliebiges  $\vec{\phi} \neq 0$ ) erfüllt?

- i)  $R^T R = \mathbb{1}$ ,    ii)  $R^T = R$ ,    iii)  $R(-\vec{\phi}) = R(\vec{\phi})^T$ ,    iv)  $\det R = 1$ ,  
v) Die  $j$ -te Spalte steht senkrecht auf der  $j$ -ten Zeile für  $j = 1, 2, 3$ .

Geben Sie bei jeder Eigenschaft an, ob sie richtig oder falsch ist. Ein Beweis oder Gegenbeispiel ist nicht erforderlich.

**Lösung:**

- i) richtig  
ii) falsch  
iii) richtig  
iv) richtig  
v) falsch

b) (1 Punkt) Beweisen Sie  $(R - R^T)\vec{n} = 0$ .

**Lösung:**

Wir haben für die Drehachse  $\vec{n}$ :

$$R\vec{n} = \vec{n} \tag{1}$$

$$\Rightarrow \vec{n} = R^T \vec{n} \tag{2}$$

$$\Rightarrow R\vec{n} = R^T \vec{n} \tag{3}$$

$$\Rightarrow (R - R^T)\vec{n} = 0. \tag{4}$$

c) (4 Punkte)

Betrachten Sie die Drehmatrix

$$R(\vec{\phi} = \phi\vec{n}) = \begin{pmatrix} 2/3 & 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 & 2/3 \\ 2/3 & -1/3 & 2/3 \end{pmatrix}.$$

i) Bestimmen Sie  $\phi \in [0, \pi]$ . (1 Punkt)

ii) Bestimmen Sie  $\pm\vec{n}$ . (Auf die Orientierung von  $\vec{n}$  kommt es hier nicht an.) (2 Punkte)

iii) Bestimmen Sie das Vorzeichen von  $\vec{n}$  so, dass mit  $\vec{e}_x = (1, 0, 0)^T$  die Ungleichung  $(R(\vec{\phi})\vec{e}_x \times \vec{e}_x) \cdot \vec{n} > 0$  erfüllt ist. (1 Punkt)

**Lösung:**

i) Wir haben

$$1 + 2 \cos \phi = \operatorname{tr}(R(\vec{\phi})) = 2 \quad (5)$$

$$\Rightarrow \cos \phi = \frac{1}{2} \quad (6)$$

$$\Rightarrow \phi = \frac{\pi}{3}, \quad (7)$$

da  $\phi \in [0, \pi]$ .

ii) Sei  $\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)^T$ . Wegen  $(R - R^T)\vec{n} = 0$  erhalten wir das Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (8)$$

Dieses wird gelöst durch  $\vec{n} = \pm(1, 1, 1)^T/\sqrt{3}$ .

iii) Für  $\vec{n} = \pm(1, 1, 1)^T/\sqrt{3}$  haben wir

$$(R(\vec{\phi})\vec{e}_x \times \vec{e}_x) \cdot \vec{n} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}. \quad (9)$$

Damit gilt in ii) das Plus-Zeichen, d.h.  $\vec{n} = (1, 1, 1)^T/\sqrt{3}$ .

**Aufgabe 2:** Stokes'sche Reibung (10 Punkte)

$v$  sei die  $z$ -Komponente der Geschwindigkeit eines Teilchens, auf das die Gewichtskraft und eine Reibungskraft wirken.

a) (4 Punkte) Bestimmen Sie  $v(t)$  aus der Bewegungsgleichung

$$\dot{v} = -g - \alpha v, \quad \alpha, g > 0, \quad (10)$$

wobei Sie sich auf Lösungen mit  $v > -\frac{g}{\alpha}$  beschränken dürfen. Wählen Sie als Integrationskonstante den Zeitpunkt  $t_0$ , für den  $v(t_0) = 0$  gilt.

Hinweis: Achten Sie darauf, dass das Argument des Logarithmus positiv ist.

**Lösung:**

Wir lösen dies durch Separation der Variablen. Wir haben

$$\frac{dv}{-g - \alpha v} = dt. \quad (11)$$

Wir integrieren dies von  $t_0$  bis  $t'$ . Wir wählen  $t_0 = 0$ .

$$-\int_0^{v(t')} \frac{dv}{g + \alpha v} = \int_0^{t'} dt. \quad (12)$$

Es ist  $v > -g/\alpha$ , d.h. wir haben  $g + \alpha v > 0$ . Es folgt:

$$\ln \left( 1 + \frac{\alpha}{g} v(t') \right) = -\alpha t' \quad (13)$$

$$\Rightarrow 1 + \frac{\alpha}{g} v(t') = e^{-\alpha t'} \quad (14)$$

$$\Rightarrow v(t') = \frac{g}{\alpha} (e^{-\alpha t'} - 1). \quad (15)$$

Wir benennen jetzt wieder  $t'$  in  $t$  um:

$$v(t) = \frac{g}{\alpha}(e^{-\alpha t} - 1). \quad (16)$$

b) (2 Punkte) Für  $t \rightarrow \infty$  konvergiert  $v(t)$  gegen eine Grenzggeschwindigkeit  $v_G$ . Bestimmen Sie  $v_G$ .

Hinweis: Diese Frage können Sie auch beantworten, wenn Sie Teilaufgabe a) nicht gelöst haben.

**Lösung:**

Wir haben aus obiger Lösung direkt  $v_G = -\frac{g}{\alpha}$ . Aus Gl. (10) folgt wegen  $\dot{v}(t) \rightarrow 0$  für  $t \rightarrow \infty$  ebenfalls  $v_G = -\frac{g}{\alpha}$ .

c) (2 Punkte) Bestimmen Sie  $z(t)$  für die Anfangsbedingung  $z(0) = h$ ,  $v(0) = 0$ .

**Lösung:**

Wir haben

$$\frac{dz}{dt} = \frac{g}{\alpha}(e^{-\alpha t} - 1) \quad (17)$$

also

$$\int_h^{z'(t')} dz = \frac{g}{\alpha} \int_0^{t'} (e^{-\alpha t} - 1) dt \quad (18)$$

$$\Rightarrow z'(t') - h = \frac{g}{\alpha} \left( -\frac{1}{\alpha} e^{-\alpha t'} - t' \right) + \frac{g}{\alpha^2} \quad (19)$$

Nach Umbenennung von  $z'$  und  $t'$  folgt dann

$$z(t) = \frac{g}{\alpha} \left( -\frac{1}{\alpha} e^{-\alpha t} - t \right) + \frac{g}{\alpha^2} + h. \quad (20)$$

d) (2 Punkte) Betrachten Sie den Fall  $\alpha t \gg 1$  und bestimmen Sie die Zeit  $t$ , zu der das Teilchen für  $g = 10 \frac{m}{s^2}$ ,  $h = 0,1 m$ ,  $\alpha = 10^3 \frac{1}{s}$  bei  $z = 0$  angekommen ist.

**Lösung:**

Für  $\alpha t \gg 1$  haben wir

$$z(t) \approx -\frac{g}{\alpha} t + h, \quad (21)$$

also ist die gesuchte Zeit gegeben durch

$$t \approx \frac{\alpha}{g} h. \quad (22)$$

Mit eingesetzten Zahlen ergibt sich  $t \approx 10s$ .

**Aufgabe 3:** Schraubenlinie (10 Punkte)

Auf ein Teilchen mit Masse  $m$  wirke die Kraft

$$\vec{F} = q \dot{\vec{r}} \times \vec{B}, \quad \vec{B} = B \vec{e}_z \quad \text{mit zeitunabhängigen } q, B > 0. \quad (23)$$

a) (4 Punkte) Zeigen Sie, dass

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R \cos(\omega t) \\ R \sin(\omega t) \\ v_0 t \end{pmatrix}, \quad R, \omega, v_0 > 0. \quad (24)$$

die Newtonschen Bewegungsgleichungen erfüllt, und drücken Sie  $\omega$  durch  $q$ ,  $B$  und  $m$  aus.

**Lösung:**

Die Newton'schen Bewegungsgleichungen lauten

$$\vec{F} = m\vec{a}. \quad (25)$$

Wir haben zunächst

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \begin{pmatrix} -R\omega \sin(\omega t) \\ R\omega \cos(\omega t) \\ v_0 \end{pmatrix} \quad (26)$$

und dann

$$m\vec{a}(t) = m \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = m \begin{pmatrix} -R\omega^2 \cos(\omega t) \\ -R\omega^2 \sin(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix}. \quad (27)$$

Andererseits haben wir

$$\vec{F} = q\dot{\vec{r}} \times \vec{B} = q \begin{pmatrix} -R\omega \sin(\omega t) \\ R\omega \cos(\omega t) \\ v_0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ B \end{pmatrix} = qB\omega R \begin{pmatrix} \cos(\omega t) \\ \sin(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix} \quad (28)$$

Damit sind die Newtonschen Bewegungsgleichungen erfüllt, wenn

$$\omega = -\frac{qB}{m}. \quad (29)$$

b) (2 Punkte) Bestimmen Sie  $v(t) = |\dot{\vec{r}}(t)|$ .

**Lösung:**

Wir haben

$$v(t) = \sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}. \quad (30)$$

c) (2 Punkte) Bestimmen Sie den zurückgelegten Weg  $s(t) = \int_0^t dt' v(t')$  und invertieren Sie das Ergebnis, um  $t(s)$  zu bestimmen.

**Lösung:**

Das Integral ergibt

$$s(t) = \sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2} \cdot t. \quad (31)$$

Die Inversion lautet

$$t(s) = \frac{s(t)}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}. \quad (32)$$

d) (2 Punkte) Bestimmen Sie  $\vec{t}(s) := \vec{r}(t(s))$  und berechnen Sie den Tangentenvektor

$$\vec{t}(s) = \frac{d\vec{r}(s)}{ds}.$$

**Lösung:**

Wir haben

$$\vec{r}(s) = \begin{pmatrix} R \cos \left( \omega \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \right) \\ R \sin \left( \omega \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \right) \\ v_0 \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \end{pmatrix}. \quad (33)$$

Der Tangentenvektor ist folglich

$$\vec{t}(s) = \frac{1}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \begin{pmatrix} -R\omega \sin \left( \omega \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \right) \\ R\omega \cos \left( \omega \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \right) \\ v_0 \end{pmatrix}. \quad (34)$$

**Aufgabe 4:** Coriolis- und Zentrifugalkraft (10 Punkte)

Der Ort  $\vec{r}$  eines Flugzeugs sei durch die Kugelkoordinaten  $r, \theta, \phi$  bestimmt. Das Flugzeug fliege mit Geschwindigkeit  $\dot{\vec{r}} = v_{\text{Süd}}\vec{e}_\theta + v_{\text{Ost}}\vec{e}_\phi$ . Die Winkelgeschwindigkeit der Erdrotation ist  $\vec{\omega} = \omega\vec{e}_z$ .

a) (2 Punkte) Beweisen Sie die Beziehung

$$\vec{e}_z = \vec{e}_r \cos \theta - \vec{e}_\theta \sin \theta. \quad (35)$$

**Lösung:**

Wir setzen ein:

$$\vec{e}_r \cos \theta - \vec{e}_\theta \sin \theta = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \phi \\ \sin \theta \sin \phi \\ \cos \theta \end{pmatrix} \cos \theta - \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \phi \\ \cos \theta \sin \phi \\ -\sin \theta \end{pmatrix} \sin \theta = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{e}_z. \quad (36)$$

b) (3 Punkte) Berechnen Sie die Coriolisbeschleunigung

$$\vec{a}_C = -\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}, \quad (37)$$

die auf das Flugzeug wirkt. Geben Sie Ihr Ergebnis in Kugelkoordinaten, also in der Form  $\vec{a}_C = a_r\vec{e}_r + a_\theta\vec{e}_\theta + a_\phi\vec{e}_\phi$  an.

Wir haben

$$-\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} = -\omega (v_{\text{Süd}}\vec{e}_z \times \vec{e}_\theta + v_{\text{Ost}}\vec{e}_z \times \vec{e}_\phi). \quad (38)$$

Jetzt setzen wir die Relation aus a) ein:

$$\begin{aligned} -\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} &= -\omega v_{\text{Süd}} (\cos \theta \vec{e}_r \times \vec{e}_\theta - \sin \theta \vec{e}_\theta \times \vec{e}_\theta) \\ &\quad - \omega v_{\text{Ost}} (\cos \theta \vec{e}_r \times \vec{e}_\phi - \sin \theta \vec{e}_\theta \times \vec{e}_\phi) \end{aligned} \quad (39)$$

Die Ergebnisse für die obigen Kreuzprodukte können aus der Formelsammlung entnommen werden. Es folgt:

$$-\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} = -\omega v_{\text{Süd}} \cos \theta \vec{e}_\phi - \omega v_{\text{Ost}} (-\cos \theta \vec{e}_\theta - \sin \theta \vec{e}_r) \quad (40)$$

$$= \omega v_{\text{Ost}} \sin \theta \vec{e}_r + \omega v_{\text{Ost}} \cos \theta \vec{e}_\theta - \omega v_{\text{Süd}} \cos \theta \vec{e}_\phi. \quad (41)$$

c) (3 Punkte) Berechnen Sie analog die Zentrifugalbeschleunigung

$$\vec{a}_Z = -\vec{\omega} \times (\omega \times \vec{r}). \quad (42)$$

**Lösung:**

Wir haben

$$\vec{r} = r\vec{e}_r. \quad (43)$$

Wir haben dann zunächst

$$\vec{\omega} \times \vec{r} = (\omega\vec{e}_z \times r\vec{e}_r) \quad (44)$$

$$= \omega r \vec{e}_z \times \vec{e}_r \quad (45)$$

$$= \omega r [(\vec{e}_r \cos \theta - \sin \theta \vec{e}_\theta) \times \vec{e}_r] \quad (46)$$

$$= -\omega r \sin \theta (\vec{e}_\theta \times \vec{e}_r) \quad (47)$$

$$= \omega r \sin \theta \vec{e}_\phi. \quad (48)$$

Damit haben wir dann

$$\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r} = \vec{\omega} \times (\omega r \sin \theta \vec{e}_\phi) \quad (49)$$

$$= \omega^2 r \sin \theta (\vec{e}_z \times \vec{e}_\phi) \quad (50)$$

$$= \omega^2 r \sin \theta [(\vec{e}_r \cos \theta - \sin \theta \vec{e}_\theta) \times \vec{e}_\phi] \quad (51)$$

$$= -\omega^2 r (\sin \theta \cos \theta \vec{e}_\theta + \sin^2 \theta \vec{e}_r). \quad (52)$$

d) (2 Punkte) Betrachten Sie das Zahlenbeispiel mit  $v_{\text{Süd}} = 0$ ,  $v_{\text{Ost}} = 250 \frac{m}{s}$ ,  $\theta = 45^\circ$ ,

$r = 6,4 \cdot 10^6 m$  und  $\omega = \frac{3}{4} \cdot 10^{-4} \frac{1}{s}$ : Wie groß sind die Südkomponenten  $\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_C$  und  $\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_Z$ ?

Es reicht aus, wenn Sie das Ergebnis auf zwei signifikante Stellen angeben.

**Lösung:**

Wir haben für die Südkomponenten

$$\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_C = \omega v_{\text{Ost}} \cos \theta \quad (53)$$

$$\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_Z = -\omega^2 r \sin \theta \cos \theta \quad (54)$$

Für  $\theta = \pi/4$  ist  $\cos \pi/4 = \sin \pi/4 = 1/\sqrt{2}$ . Damit ist

$$\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_C = \omega v_{\text{Ost}} / \sqrt{2} \approx 0.013 \frac{m}{s^2}, \quad (55)$$

$$\vec{e}_\theta \cdot \vec{a}_Z = -\omega^2 r / 2 \approx 0.018 \frac{m}{s^2}. \quad (56)$$

**Aufgabe 5:** Kepler-Problem (10 Punkte)

Ein Asteroid mit Masse  $m$  umkreise die Sonne auf einer elliptischen Bahn. Die Bahnkurve ist in ebenen Polarkoordinaten  $r, \theta$  durch

$$r(\theta) = \frac{l^2}{\mu \alpha (1 + \epsilon \cos \theta)}$$

gegeben, wobei  $\mu$  die reduzierte Masse und  $l$  den Betrag des Drehimpulses bezeichnet. Die potentielle Energie ist  $U(r) = -\alpha/r$  mit  $\alpha > 0$ . Die kartesischen Koordinaten sind gegeben durch  $x = r \cos \theta$ ,  $y = r \sin \theta$ .

a) (2 Punkte) Drücken Sie  $\mu$  durch  $m$  und die Sonnenmasse  $M$  aus. Entwickeln Sie  $\mu$  zur ersten Ordnung in  $m/M$ .

**Lösung:**

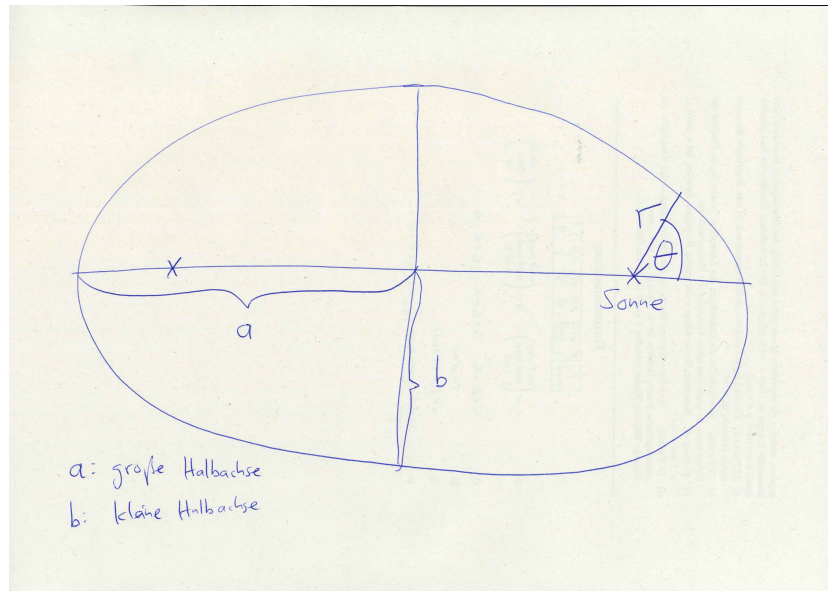


Abbildung 1: Skizze.

Wir haben

$$\mu = \frac{mM}{m+M} = m \frac{M}{m+M} = m \frac{1}{1 + \frac{m}{M}} \approx m \left(1 - \frac{m}{M}\right). \quad (57)$$

- b) (3 Punkte) Skizzieren Sie die Umlaufbahn des Asteroiden. Tragen Sie die Position der Sonne sowie die große und kleine Halbachse der Umlaufbahn ein.

**Lösung:**

Für Ellipsen haben wir  $0 < \varepsilon < 1$ .  $r$  ist am kleinsten, wenn  $\theta = 0$  und am größten, wenn  $\theta = \pi$ . Eine Skizze ist in Abb. 1 zu finden.

- c) (2 Punkte) Berechnen Sie die Länge  $a$  der großen Halbachse. Drücken Sie  $a$  durch  $\mu$ ,  $\alpha$ ,  $l$  und  $\varepsilon$  aus.

**Lösung:**

Wir haben

$$a = \frac{1}{2} (r(\theta = 0) + r(\theta = \pi)) \quad (58)$$

$$= \frac{1}{2} \frac{l^2}{\mu \alpha} \left( \frac{1}{1 + \varepsilon} + \frac{1}{1 - \varepsilon} \right) \quad (59)$$

$$= \frac{l^2}{\mu \alpha (1 - \varepsilon^2)}. \quad (60)$$

- d) (3 Punkte) Berechnen Sie den Betrag  $v_1$  der Geschwindigkeit des Asteroiden am sonnennächsten Punkt. Drücken Sie  $v_1$  durch  $\mu$ ,  $\alpha$ ,  $l$  und  $\varepsilon$  aus.

Hinweis: Welchen Winkel schließen  $\vec{r}$  und  $\dot{\vec{r}}$  an diesem Punkt ein?

**Lösung:**

Am sonnennächsten Punkt haben wir  $\theta = 0$ . Dort ist der genannte Winkel  $\pi/2$ . Der erhaltene

Drehimpuls lässt sich hier besonders einfach auswerten:

$$l = \mu v_1 r(\theta = 0) \quad (61)$$

$$= \mu v_1 \frac{l^2}{\mu \alpha (1 + \varepsilon)} \quad (62)$$

$$\Rightarrow v_1 = \frac{\alpha}{l} (1 + \varepsilon). \quad (63)$$

## Formelsammlung

A:

$\phi$	0	$\pi/12$	$\pi/6$	$\pi/4$	$\pi/3$	$\pi/2$
$\cos \phi$	1	$\frac{1+\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0

B:

$$\vec{e}_r = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \phi \\ \sin \theta \sin \phi \\ \cos \theta \end{pmatrix} \quad \vec{e}_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \phi \\ \cos \theta \sin \phi \\ -\sin \theta \end{pmatrix} \quad \vec{e}_\phi = \begin{pmatrix} -\sin \phi \\ \cos \phi \\ 0 \end{pmatrix}$$

C:

$$\vec{e}_r \times \vec{e}_\theta = \vec{e}_\phi, \quad \vec{e}_\theta \times \vec{e}_\phi = \vec{e}_r, \quad \vec{e}_\phi \times \vec{e}_r = \vec{e}_\theta$$

D:

$$\vec{l} = \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}}$$

E:

$$\text{tr } R(\vec{\phi}) = 1 + 2 \cos \phi$$

F:

$$\text{Geometrische Reihe: } \frac{1}{1+x} = 1 - x + x^2 - x^3 + \dots$$