

Bitte schreiben Sie Ihren Namen und Matrikelnummer auf jedes Blatt ihrer Lösung und geben Sie auf der ersten Seite Ihre Tutorgruppe (Ort, Zeit, Name des Tutors) an.

Aufgabe 15: Spaß mit Indizes

a) (1.5 Punkte) Berechnen Sie

$$\sum_{j=1}^3 \delta_{ij} \epsilon_{jkl}, \quad \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 \delta_{ij} \epsilon_{ijk}, \quad \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 \delta_{ij} \delta_{ji}.$$

b) (1 Punkt) Zeigen Sie durch geschicktes Argumentieren, dass für $j_1, j_2, j_3, k_1, k_2, k_3 \in \{1, 2, 3\}$ gilt:

$$\begin{aligned} \epsilon_{j_1 j_2 j_3} \epsilon_{k_1 k_2 k_3} = & \delta_{j_1 k_1} \delta_{j_2 k_2} \delta_{j_3 k_3} + \delta_{j_1 k_2} \delta_{j_2 k_3} \delta_{j_3 k_1} + \delta_{j_1 k_3} \delta_{j_2 k_1} \delta_{j_3 k_2} \\ & - \delta_{j_1 k_2} \delta_{j_2 k_1} \delta_{j_3 k_3} - \delta_{j_1 k_3} \delta_{j_2 k_2} \delta_{j_3 k_1} - \delta_{j_1 k_1} \delta_{j_2 k_3} \delta_{j_3 k_2}. \end{aligned}$$

c) (1.5 Punkte) Berechnen Sie

$$\sum_{l=1}^3 \epsilon_{j_1 j_2 l} \epsilon_{k_1 k_2 l}, \quad \sum_{l=1}^3 \sum_{m=1}^3 \epsilon_{j_1 l m} \epsilon_{k_1 l m}, \quad \sum_{l=1}^3 \sum_{m=1}^3 \sum_{n=1}^3 \epsilon_{l m n} \epsilon_{l m n}.$$

d) (1 Punkt) Das Kreuzprodukt $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{v}$ kann in Komponentenform als

$$v_i = \sum_{j=1}^3 \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_j b_k$$

geschrieben werden. Berechnen Sie $\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$ und $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$.

Aufgabe 16: Drehungen im \mathbb{R}^3

Jede beliebige Drehung kann als Produkt aufeinanderfolgender Drehungen geschrieben werden. Als Standard wählt man eine Drehung um die z -Achse mit dem Winkel α , gefolgt von einer Drehung um die neue x -Achse mit dem Winkel β und abgeschlossen mit einer Drehung

um die neue z -Achse mit dem Winkel γ . Die Winkel α , β und γ werden *Eulersche Winkel* genannt. Die assoziierte Drehmatrix ist

$$R(\alpha, \beta, \gamma) = \begin{pmatrix} \cos \gamma & \sin \gamma & 0 \\ -\sin \gamma & \cos \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \beta & \sin \beta \\ 0 & -\sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \\ -\sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Eine andere Beschreibung einer beliebigen Drehung haben Sie in Aufgabe 13 kennengelernt. Eine Drehung kann durch einen Vektor $\vec{\phi}$ mit $\phi \equiv |\vec{\phi}| = (\vec{\phi} \cdot \vec{\phi})^{1/2} \leq \pi$ beschrieben werden. Die assoziierte Drehmatrix ist $R'(\vec{\phi}) = \exp(\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})$ mit $\vec{\phi} \cdot \vec{\omega} = \sum_{i=1}^3 \phi_i \omega^{(i)}$ und Matrizen $\omega^{(i)}$ mit $\omega_{jk}^{(i)} = \epsilon_{ijk}$.

a) (0.5 Punkte) Bestimmen Sie die Komponenten der Matrix $R(\alpha, \beta, 0)$.

b) (1 Punkt) Zeigen Sie an jeweils einem Beispiel: Die Zeilenvektoren von $R(\alpha, \beta, 0)$ haben die Länge 1 und stehen paarweise orthogonal aufeinander.

c) (1.5 Punkte)

$$(\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^2 = \vec{\phi} \vec{\phi}^T - \phi^2 \mathbf{1}, \quad (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^3 = -\phi^2 (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega}), \quad (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^4 = -\phi^2 (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^2.$$

Dabei bezeichnet $\vec{\phi} \vec{\phi}^T$ die Matrix mit $[\vec{\phi} \vec{\phi}^T]_{ij} = \phi_i \phi_j$.

Hinweis: Verwenden Sie Ihre Ergebnisse aus Aufgabe 15.

d) (1 Punkt) Zeigen Sie, dass für $n \in \mathbb{N}_0$ gilt:

$$(\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^{2n+1} = (-1)^n \phi^{2n} (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega}), \quad (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega})^{2n+2} = (-1)^n \phi^{2n} (\vec{\phi} \vec{\phi}^T - \phi^2 \mathbf{1}).$$

e) (1 Punkt) Zeigen Sie

$$R'(\vec{\phi}) = \exp(\vec{\phi} \cdot \vec{\omega}) = \mathbf{1} \cos \phi + \vec{\phi} \vec{\phi}^T \frac{1 - \cos \phi}{\phi^2} + (\vec{\phi} \cdot \vec{\omega}) \frac{\sin \phi}{\phi}$$

indem Sie die Exponentialreihe geeignet aufteilen.