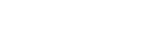


PND3L2

PND3L2(0,0,0,1,1,1,0,0,0):		PND3L2(0,1,0,1,1,1,0,0,0):	
PND3L2(0,1,0,1,1,1,1,1,0):		PND3L2(0,1,0,1,1,2,0,0,0):	
PND3L2(0,1,0,1,1,2,1,1,0):		PND3L2(0,2,0,1,1,1,0,0,0):	
PND3L2(1,0,0,1,0,0,1,1,0):		PND3L2(1,0,0,1,0,0,1,2,0):	
PND3L2(1,0,0,1,0,1,1,1,0):		PND3L2(1,0,0,1,1,0,0,1,0):	
PND3L2(1,0,0,1,1,0,0,2,0):		PND3L2(1,0,0,1,1,1,0,0,0):	
PND3L2(1,0,1,0,1,0,1,1,0):		PND3L2(1,0,1,0,1,0,1,2,0):	
PND3L2(1,0,1,1,0,1,1,1,0):		PND3L2(1,0,1,1,1,1,0,0,0):	
PND3L2(1,0,1,1,1,1,1,1,0):		PND3L2(1,0,1,1,1,1,1,2,0):	
PND3L2(1,1,0,1,0,1,0,1,0):		PND3L2(1,1,0,1,0,1,0,2,0):	
PND3L2(1,1,0,1,1,0,0,0,0):		PND3L2(1,1,0,1,1,0,0,1,0):	
PND3L2(1,1,0,1,1,0,0,2,0):		PND3L2(1,1,0,1,1,1,0,1,0):	
PND3L2(1,1,0,1,1,1,1,0,2):		PND3L2(1,1,1,1,1,1,1,0,0):	
PND3L2(1,1,1,1,1,1,1,1,1):		PND3L2(1,1,1,1,1,1,2,0,0):	
PND3L2(1,1,1,1,2,1,0,0,0):			