

### P3L3b

P3L3b(0,1,0,1,0,1,0,1,0):		P3L3b(0,1,0,1,0,1,0,2,0):	
P3L3b(0,1,0,1,0,2,0,1,0):		P3L3b(0,1,0,1,1,0,1,1,0):	
P3L3b(0,1,0,1,1,0,1,2,0):		P3L3b(1,0,0,1,1,0,0,1,0):	
P3L3b(1,0,0,1,1,0,0,2,0):		P3L3b(1,0,0,1,1,0,0,3,0):	
P3L3b(1,0,1,1,0,0,0,0,0):		P3L3b(1,0,1,1,0,0,1,0,0):	
P3L3b(1,0,1,1,0,0,1,1,0):		P3L3b(1,0,1,1,1,0,0,0,0):	
P3L3b(1,0,1,1,1,0,1,0,0):		P3L3b(1,0,1,1,1,0,1,1,0):	
P3L3b(1,0,1,1,1,0,1,2,0):		P3L3b(1,1,0,0,1,0,0,1,0):	
P3L3b(1,1,0,0,1,0,0,2,0):		P3L3b(1,1,0,0,1,0,1,1,0):	
P3L3b(1,1,0,0,1,0,1,2,0):		P3L3b(1,1,0,0,1,1,0,0,0):	
P3L3b(1,1,0,0,1,1,0,1,0):		P3L3b(1,1,0,0,1,1,0,2,0):	
P3L3b(1,1,0,0,1,1,1,0,0):		P3L3b(1,1,0,0,1,1,1,1,0):	
P3L3b(1,1,0,0,1,2,0,1,0):		P3L3b(1,1,0,1,1,0,1,1,0):	
P3L3b(1,1,0,1,1,0,1,2,0):		P3L3b(1,1,0,1,1,1,0,1,0):	
P3L3b(1,1,0,1,1,1,0,1,0):		P3L3b(1,1,0,1,1,1,0,1,0):	
P3L3b(1,1,0,1,1,1,0,2,0):		P3L3b(1,1,0,1,2,1,0,1,0):	